

Unternehmer sucht Heimat

Beitrag von „Rudolf Höhnli“ vom 17. Juni 2012, 01:21

Im [Urmelland](#) möchte ich die Pottybank installieren und die Wirtschaft und in Abhängigkeit von den dort zu entdeckenden Schätzen, Rohstoffen usw. Dabei sit aber auch vorgesehen, dass der Staat pleite gehen und die Besiedlung scheitern kann. Beispielsweise stehen wir simon gerade vor dem Problem, keine Investitionsgelder zur Landeserkundung zu haben, andererseits aber die Landeserkundung nur mittels Investoren vorantreiben können. Also suchen wir die im Ausland. Finden wir keine, bleibt die Erkundung eher auf kleinem Niveau. Das Ganze soll Züge eines kleinteiligen Aufbauspieles haben. Entdecker können sich Grundbesitz erwerben und wenn sie Glück haben, rentiert sich der, wenn nicht, droht der Bankrott. Zu leiten gäbe es neben der WiSim das Besiedlungsamt, dass praktisch den Grundbesitz und den Bodenschätzehandel des ganzen Urmelinsel organisiert. Da wir aber gerade erst anfangen und dabei ziemlich viel Nonsense auftreten wird weiß ich natürlich nicht, ob das was für dich ist.