Das Herzogtum Vandrutskien

Beitrag von „Igor Vochnochric“ vom 31. Januar 2012, 23:07

[Zitat von Biljana Kopalka](#)

Ich finde eure Idee durchaus interessant. Als RL Vorbild würde ich euch mal die [Vlachen](#) empfehlen, so könntet ihr noch ein bisschen osteuropäisches Kolorit einbauen.

Zum politischen System: Bei 12.500 Einwohnern braucht ihr sicher keine 6 Parteien und auch nicht einmal im Jahr Wahlen. Das mit der absolutistischen Monarchie passt doch ganz gut.

Dass mit der Zeit stehen bleiben, ist zwar schlüssig erklärt, aber ein wenig problematisch wenn um euch herum sehr moderne Nationen sind. Aber was soll es, liegt ja an euch ob ihr denen simmen wollt!

Danke für die Empfehlung, ich werde sie mir anschauen.

Ich weiß, dass das mit der Zeit etwas weit hergeholt ist. Aber wenn ich mir anschau, was in anderen MNs simuliert wird, dann ist das eigentlich noch relativ harmlos, zumal es so nicht aus der Luft gegriffen ist, wenn ich mir anschau, in welchem Jahrhundert man in einigen rumänischen oder transnistrischen Dörfern man heute noch lebt. 😊