

Durchschnittlicher Rollenspieler würde keinen Tag im Mittelalter überleben

Beitrag von „F. A. von Hohenburg-Lohe“ vom 14. Dezember 2011, 21:54

Naja, schon etwas einfachere Dinge. Wie Hygiene und das Wissen um die Überträger bzw. die Ursachen von Krankheiten wären schon einiges wert gewesen. Die ganze Idee ist natürlich davon abhängig in welchem Jahr und wo man landet. Schießpulver wäre zum Beispiel auch eine nützliche Sache, oder das Wissen um andere Stoffe die militärischen Nutzen haben. Ich denke da an feuergefährliche Stoffe wie Teere und Erdöle, die sich an einigen Stellen fanden (die Griechen wussten zum Beispiel schon darum) und für uns vielleicht eher harmlos wirken. Dann einiges Wissen um Mechanik, Schwerkraft oder schlichtweg geographisches Wissen. Findet sich sicherlich genug, mit dem man damals etwas "bewegen" kann. Zum einfachen Volk braucht man mit diesem Wissen natürlich nicht zu kommen.