

Ecosim

Beitrag von „Joshua Edgewood“ vom 26. November 2011, 18:14

Seh mir das jetzt gerade an... hab also noch nicht DEN Überblick

Wenn ich das richtig sehe, dann werden die Bevölkerungszahl und die Arbeitskräfte in den jeweiligen Bereichen festgelegt.

Da stell ich im Grunde schon die erste Überlegung an:

Sehr vereinfacht...

Du hast die Bevölkerung X... welche einen Bedarf an Gütern von Y hat die wiederum einen Bedarf an Rohstoffen Z auslöst.

Ausgehend davon würde sich der Bedarf an Arbeitskräften verteilen... quasi automatisch bzw. in einem gewissen ableitbaren Verhältnis.

- Berücksichtigend, das nicht jeder Rohstoff und jedes Gut im Land produziert wird
- Berücksichtigend, wie hoch die jeweilige Produktivität ist, bzw. wieviele Güter/Rohstoffe der einzelne Arbeiter herstellt.