

# UVNO

## Beitrag von „Oberster Hirte“ vom 23. September 2011, 12:26

Nur zur Info: SVG läuft nicht in allen Browsern und größere Datenmengen erfordern extremen Arbeitsspeicher.

Als wir 2008 unsere Karte angefangen haben in SVG zu machen sind wir quasi bei den Umrissen von Pottyland schon an die Grenzen des Arbeitsspeichers gekommen, deshalb rendern wir die SVG in Kacheln auf dem Server schon vor. Und wir sitzen bis heute daran alle Straßen einzutragen;)