

Krieg?

Beitrag von „Claude“ vom 21. September 2011 um 16:58

Zitat

Gestern, 20:15

Von [Stavros Onassis](#)

Helion führt keine Kriege.

Wir haben nicht genug Kapazitäten für die vielen Kriegsgefangenen. 😊

Alles anzeigen

Dann müsst ihr deren Land anektieren und zu einem riesigen Gefängnis für Kriegsgefangene umbauen 😊

Zitat

Donnerstag, 15. September 2011, 14:31

Von [PCI](#)

Früher gings mit Forenhacks, diese Tradition hat sich dankenswerterweise erübrigt.

Es ist eigentlich krass für eine Simulation so weit zu gehen, es ist doch -noch- strafbar, oder ?