

Ausgestaltung der Luftwaffe der Liga

Beitrag von „Roland von Berg“ vom 19. September 2011, 17:42

Das Problem sind die ganzen technischen Spezifikationen so hinzubekommen, ohne, dass beim ersten Gefecht die Diskussion ausbricht: "Baaah eure Flieger sind total blöd, die sind viel zu unrealistisch, sowas geht gar nicht" und man sich dann Aerodynamische Konzepte um die Ohren haut. Im übrigen habe ich für Bazen damals (als Dreibürgische Waffenschmiede) eine potentielle Weiterentwicklung der Scaled Composites ARES angeboten. Wobei ich mir bis heute nicht sicher bin ob das Ding überschallfähig wäre von der Aerodynamik her. Flugzeugkonstruktion ist ein extrem heikles Feld, weil alles sehr eng zusammenhängt. Da riskiert man simmäßig weniger wenn man auf vorgegebene Modelle zurückgreift.