

Virtuelle Staaten als Forenvereinigung

Beitrag von „Roland von Berg“ vom 6. September 2011, 16:34

[Zitat von Shinozaki](#)

Die militärische Simulation spielt bei uns durchaus eine größere Rolle als bei den Mikronationen, da hast du Recht.

Da hat jemand noch keine Dreibürgische Militärschule durchgemacht. (Gut Dreibürgen ist in der Hinsicht auch kein repräsentativer Durchschnitt) Ich würde eher sagen: Staatliche Konflikte spielen in den VS eine größere Rolle, während die MNs die sich mit diesem Thema befassen eher den Fokus auf die interne Struktur legen (Ausbildung, Rangefüge, Darstellung von Einheiten).

Das scheint mir aber allgemein der Hauptunterschied zwischen VS und MNs zu sein. Während in den MNs Außenpolitik häufig eher ein Stiefkind ist, höchstens das ein oder andere mit dem Nachbarn gemacht wird, fallen bei euch die internen Vorgänge eher rudimentär aus, vor allem weil Innenpolitisch kein Simulationspartner vorhanden ist. Dafür ist die Interaktion zwischen den Staaten weitaus größer.