

Multinationale Spielleitung

Beitrag von „pilot pirx“ vom 29. September 2006, 17:07

Kann man da nicht eine Art Zufallsgenerator basteln?

Entweder für die Spielleitung, dann könnte sich jeder in eine Liste eintragen und jede Woche oder so wird einer ausgewählt und keiner weiß, wer es ist...

Oder für die Ereignisse direkt, wobei man schon auf eine realistische Ereignesfrequenz achten muß, jede Woche ein Tsunami ist es wohl nicht.

Das könnte dann die teilnehmenden Nationen wahllos treffen.