

Multinationale Spielleitung

Beitrag von „Ghandil Wao Van'hia“ vom 29. September 2006, 14:02

Die Idee finde ich hervorragend. Erinnert mich an die Hilfestellungen die während unserer inszenierten Dürre in Chinopien aus mind. 5 anderen Staaten eingetroffen waren und dem Land einen außenpolitischen Auftrieb gegeben haben der seit meiner Ankunft in den MNs nicht gegeben war.

Fraglich ist jedoch nur, ob die Staaten wirklich daran interessiert sind, Naturkatastrophen zu "wollen"...meines Erachtens kann so die Simulationstätigkeit sehr angehoben werden, zudem virtueller Schaden niemandem weh tut.