

Wahlen

Beitrag von „James Didot“ vom 3. August 2011, 11:09

Geh in eine bestehende Micronation, am besten eine Demokratische, da stehen Wahlen immer an hoher Stelle, zB [Fuchsen](#), [Bergen](#) oder [Demokratische Union](#). Sorry, das so zu sagen, aber hier wird dir niemand ernsthaft helfen, deine eigene MN aufzubauen. Dazu gibt es viel zu viele MNs für zu wenig Spieler, als daß freiwillig jemand sich Konkurrenz schafft. (Die Ausnahme sind vielleicht die CartA-Staaten, aber da geht es eh nur darum, aus einer realen Welt zu flüchten, um sich virtuell seine eigene Welt 1:1 nachzubauen und die Karte möglichst vollständig und komplett zu bekommen. Dann sitzen sie alle in ihren 1-Mann-Staaten und legen Passiencen, auch hier: Ausnahmen bestätigen die Regel, nicht daß sich hier noch jemand von der CartA angegriffen fühlt).

Ich werde dir auch nicht den "wohlmeinenden" Satz schreiben, erstmal Erfahrung in anderen MNs zu sammeln. Das sollte aus deiner Sicht auch gar nicht erwünscht sein. Sei selber kreativ, denk dir was aus und vielleicht fällt dir ja was einzigartiges ein, was es so noch nicht gibt, anstatt die xte Kopie einer bestehenden MN zu sein.

Naja, zurück zum Thema:

Überleg dir, um was es dir geht! Willst du einfach nur ein wenig Zeitvertreib, in einer MN spielen, Ämter erlangen und dich im politischen Wettbewerb mit anderen durchsetzen, dann such dir eine bestehende MN, am besten eine demokratische, wie zB die oben genannten, wo du eine echte Chance hast, was zu bewegen. Willst du dich wirklich als Gründer einer MN etablieren, brauchst du deutlich härteres Sitzfleisch, um es nicht zu dramatisieren, eine Vision. Dann solltest du deinen Weg gehen und dich nicht davon abbringen lassen. Ein Patentrezept für MNs gibt es nicht, es gibt nur wenig erfolgreiche und wenig erfolgreiche, wobei den Erfolg deiner MN letztlich nur du allein definieren kannst.

Achso, zu deiner Frage zum Schluß:

www.mn-wahl.de ist einfaches Tool, um Wahlen zu organisieren.