

# Suche Leute für etwas andere MN! oder wer will GOTT spielen?

Beitrag von „Dennis Warkow“ vom 23. Juni 2011, 15:04

Zitat

Was die Wirtschaft angeht, so sehe ich das Problem darin, dass es keine adäquate Verknüpfung zwischen Forum-Sim und Wirtschaftssystem gibt und die Tatsache, dass nur manche Spieler aktiv daran teilnehmen.

Da hat man auf einer Seite sein Unternehmen und bekommt dafür monatlich ein Gehalt in Höhe X. So Dinge wie ein simpler Arztbesuch oder der Verkauf eines einzigen Artikels an Spieler Y sind daneben Kleinigkeiten, die die Unternehmensbilanz nicht allzu sehr beeinflussen. Es müsste da von der Seite der Spielleitung einen Bonus in angemessener Höhe geben, damit ein Anreiz besteht um seine Waren aktiv an den Mann zu bringen.

Bei uns wird es halt nötig sein sich an der Wirtschaft zu beteiligen! Gerecht wird es werden da auf direkte Güter Bonus geben wird durch "Subventionen" und andere Bonuspunkte

Zitat

Jetzt mal im Ernst. Dennis Warkows Vorschlag läuft quasi auf ein Rollenspiel hinaus, welches einen engagierten Meister voraussetzt der stets bei der Sache ist.

Darauf läuft es raus wenn sich die Spielleitung zuviel Einmischts, hier soll sie sich aber nur einmischen wenn die Spannung abflaut weil die Ideen nicht mehr so kommen, jeder behält wie in anderen MNs seine Freiheit selbst was zu machen und kann Vorschläge an die Spielleitung abgeben "hier wäre das und das nicht was was unsere MN mal ereilen könnte?"

Es mag nicht jedermans sache sein, aber es ist auch nicht jedermanns Sache in einer Republik zu Spielen die einen wollen Lieber ein Kaiserreich simulieren, die anderen wollen lieber einen König. Und genauso heist es nicht das nur weil Futuna es vergeigt hat, und es euch nicht zusagt das es scheitern muss.

Ichdenke wen die Leute aktiv sind! Und sich ein wenig auf die Ideen einlassen das es ganz gut klappen kann. Zumal 90% aller MNs mehr oder weniger untergehen!