

# Suche Leute für etwas andere MN! oder wer will GOTT spielen?

Beitrag von „Hank Scorpio“ vom 23. Juni 2011, 11:11

Zitat

Das mit den Göttern hat Futuna schon und es funktioniert nicht auf Dauer. Versprochen.

Ihr macht es einfach falsch 😊

Jetzt mal im Ernst. Dennis Warkows Vorschlag läuft quasi auf ein Rollenspiel hinaus, welches einen engagierten Meister voraussetzt der stets bei der Sache ist.

Meine bisherige Erfahrung in den MNs ist aber, dass alles viel freier und unstrukturierter abläuft - was uns eben von Rollenspielern unterscheidet.

Der Vorschlag erfordert wirklich aktive Mitspieler. Leute die die Muse haben sich mit Kleinigkeiten auseinander zu setzen.

Man wird sicherlich anfangs einige Willige finden - wenn das Gesamtkonzept stimmt - doch ob es von dauerhaften Erfolg gekrönt sein wird ist genau so gewiss oder ungewiss wie bei jeder anderen MN.

Was die Wirtschaft angeht, so sehe ich das Problem darin, dass es keine adäquate Verknüpfung zwischen Forum-Sim und Wirtschaftssystem gibt und die Tatsache, dass nur manche Spieler aktiv daran teilnehmen.

Da hat man auf einer Seite sein Unternehmen und bekommt dafür monatlich ein Gehalt in Höhe X. So Dinge wie ein simpler Arztbesuch oder der Verkauf eines einzigen Artikels an Spieler Y sind daneben Kleinigkeiten, die die Unternehmensbilanz nicht allzu sehr beeinflussen. Es müsste da von der Seite der Spielleitung einen Bonus in angemessener Höhe geben, damit ein Anreiz besteht um seine Waren aktiv an den Mann zu bringen.

Aber versuchen kann man es. Es sind schon so viele MNs gegründet und wieder in der Versenkung verschwunden, dass es auf eine mehr oder weniger nicht mehr ankommt 😊

<https://www.mn-marktplatz.de/index.php?thread/2119-suche-leute-f%C3%BCr-etwas-andere-mn-oder-wer-will-gott-spielen/&postID=51968#post51968>