

# Verpackungen, Aufkleber, Kataloge u.ä.

Beitrag von „Rüdy“ vom 11. Juni 2011, 19:45

[Zitat von Wernher Graf von Perleburg](#)

Gut, danke, das geht ungefähr in die Richtung meiner Winkelberechnungen, nur eben etwas praktischer. Ich dachte, daß da eventuell ein 3D-Programm oder Ähnliches im Spiel war, womit man dann u. U. auch die Perspektive drehen könnte. Mit dem Setzen von Schatten und Reflexen habe ich zwar keine Übung, aber das sollte mein Corel auch können, zumindest so gut, wie man es Ende der 90er für nötig hielt. 😊

Mit etwas mehr Aufwand kann man das auch in Photoshop in 3D lösen (ab CS4).

Mit einem 3D-Programm geht das natürlich auch, wenn man ein 3D-Programm beherrscht.