Verpackungen, Aufkleber, Kataloge u.ä.

Beitrag von „Wernher Graf von Perleburg“ vom 11. Juni 2011, 19:21

Gut, danke, das geht ungefähr in die Richtung meiner Winkelberechnungen, nur eben etwas praktischer. Ich dachte, daß da eventuell ein 3D-Programm oder Ähnliches im Spiel war, womit man dann u. U. auch die Perspektive drehen könnte. Mit dem Setzen von Schatten und Reflexen habe ich zwar keine Übung, aber das sollte mein Corel auch können, zumindest so gut, wie man es Ende der 90er für nötig hielt. 