

Gutes Wahlsystem

Beitrag von „Sandra Fernandez“ vom 23. März 2011, 14:26

Hallo Ihr!

Wir sind gerade ziemlich am grübeln, wie wir in Zukunft unsere Wahlen machen wollen. Viele MN stehen ja vor der Frage, wie sie die Wahlen noch spannend machen wollen, wenn es nur wenige Mitspieler gibt. Da wir relativ neu sind, haben wir besonders Probleme. Wenn es 6 Bürger gibt, 4 in Partei A und 2 in Partei B und es kommen wahlen, dann ist doch klar wer gewinnt, wer ins Parlament einzieht. Jeder wählt sich oder seine Partei doch selber. Oder ein System nach Wahlkreisen/Staaten. In Kreis A gibt es 2 Kandidaten aber auch nur 2 Bürger. Wer gewinnt? Niemand.

Wollte mich mal umfragen, wie es bei euch so geregelt wird. Habe von Melanesi und ich glaube Aurora schon gelesen, dass ein Zufallsquotient eingeführt wurde oder so.

Bin auf gute Lösungsvorschläge gespannt! 😊