

[Republik Dionysos] Ende am 15. März

Beitrag von „Rüdy“ vom 7. Februar 2011, 12:13

Zitat

Und nur weil (einige der modernen) Micronationen in einer Identitätskrise stecken darüber, was sie sein wollen, Staatensimulation oder Rollenspiel, Fantasy-Kultur oder RL-Klon, braucht man ja an dem Oberbegriff nichts verändern.

Ich sehe in keiner Micronation Anzeichen von einer Identitätskrise. Das ist wohl eher mal wieder ein Versuch einiger weniger, die Diskussion über schwindene Mitspieler an der Realität vorbei zu führen.