

[Republik Dionysos] Ende am 15. März

Beitrag von „Rüdy“ vom 7. Februar 2011, 11:58

[Zitat von James Didot](#)

Natürlich sind IR und IA auch Micronationen. "Eine Micronation ist der Versuch, einen Staat über das Internet zu simulieren", allgemeingültige Definition, die man beliebig auffächern kann. Mehr braucht es dazu nicht zu sagen. Unter diesen Staaten gibt es manigfache Ausbreitungen.

Naja, aber es ging hier ja durchaus um die Definitionsproblematik. Und bevor man anfängt, die Unterschiede bei den - ich nenne sie mal - politisch auf (zwei) Karten kooperierenden MNs zu suchen, ist es doch legitim auch die Abgrenzung zu solchen Projekten abzutasten. Und ich sehe dort definitiv die größten Unterschiede, bzw. sehe ich dort keine Parallelen zu den koop. MNs. Das Imperial Age mag auch einen Staat simulieren, aber in einem in sich geschlossenen System, ohne zeitlichen und räumlichen Bezug zu anderen "Nationen". Das ist für mich ein Rollenspielprojekt, und keine Mikronation.

Das ist mein Standpunkt, und ich wüßte nicht, warum man darüber nicht diskutieren kann, ohne gleich einzuknicken und irgendwelche Kindereien abzulassen.