

## **[Republik Dionysos] Ende am 15. März**

**Beitrag von „Kaetyr Veuxin II.“ vom 6. Februar 2011, 19:57**

Ich sehe das Problem im Selbstverständnis alter Mikronationen als eben solche und demgegenüber das Selbstverständnis neuer Mikronationen als Abwandlung eines Forenrollenspiels. Beide zusammenzubringen ist ein Kraftakt, der mit dem Überhandnehmen neuer Mikronationen dazu führt, dass die alten Mikronationen ins Hintertreffen geraten. Eine Trennung in Mikronationen und Staatensimulationen, wie sie sich ja momentan mit OIK und CartA ergibt, dürfte da nicht die schlechteste Lösung sein. Das würde wohl beiden Seiten helfen - den "Realitätsfanatikern", die sich eben aus einem anderen Verständnis des Begriffs über die Mikronationen erster Generation aufregen, und den "Alten Hasen", die sich über die Einschränkung ihres Spielspaßes ärgern.