

Byzantinisches Reich MN

Beitrag von „Kaetyr Veuxin II.“ vom 2. Februar 2011, 11:53

Die Idee einer MN unterscheidet sich von der eines Rollenspiels nicht durch die Form der Beiträge; da gibt es auch sehr laxer Rollenspiele. Entscheidend (zumindest war das früher mal so, und sollte es heute nicht mehr so sein, wäre der Begriff der MN obsolet geworden) ist das Bekenntnis zur eigenen Virtualität und das damit verbundene Abwerfen logischer Fragen, die mit einem Realitätsanspruch einhergehen würden. Und diesen Faktor stell ich mir bei einer byzantinischen MN schwierig vor. Das ist schon bei Drachenstein recht kompliziert, aber dank Magie und anderer Welt erklärbar, warum wir keine Flugzeuge, Toaster, etc., aber trotzdem Kontakt zu anderen Staaten haben.