

Hallo und Vorstellung der Republik Gulivien

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 25. Januar 2011, 05:42

Bei mir/uns fing das vor 5-6 Jahren auch so an, und uns gibt es immernoch.
Inzwischen haben wir einige Server-Provider (hässlichen denglich) und Forenfirmen reicher gemacht und uns gibt es immernoch.

Tipp: Guck was Du willst, vielleicht gibt es das schon, mitmachen ist oft auch sehr unterhaltsam (und günstiger wenn wer anders die Software stellt).
Wenn es nicht das gibt was Du Dir vorstellst mach den Lande und gründe Deine eigene kleine Welt die abgehoben ist oder nicht.

Ob OIK oder CartA ist gar nicht so wichtig, es ist wie zwei Seiten einer Münze, jede braucht die andere. Und jede ist auf ihre Weise hübsch.

Wenn Du aber diesem Hobby die Treue schwörst wie manche hier dann bleib dabei und sei mit Herzblut dabei wie andere bei ihren Golf I oder Passat, BMW ...
Härter, breiter, tiefer geht auch in den MN/VN (Ich mag den Ausdruck Virtuelle Nationen immernoch lieber).
Und genauso wie ein Golf I Fan wirst Du von einigen belacht und von anderen bewundert. Aber Frauen bekommt man mit einer geilen Karre leichter als mit einer VN, ich sag's gleich.

Und wenn Du Dein Ding hast, also herausgefunden hast was Du willst: Fange grundlegend an. Erst Steine, dann Häuser. Denk dran, eine VN ist NIE (NIE NIE NIE NIEMALS) fertig. Es bleibt immer ein Prozess.

Ob Du es echt ernst meinst wissen wir in 6-12 Monaten, wenn Du es so lange aufhört wird man sehen wie und ob Dein Land, Du und Deine Fähigkeiten wachsen, und Du bist herzlich eingeladen es zu versuchen.

Zu den Fähigkeiten:

Ich habe gelernt durch die VN:

1. Photoshop und Gimp

2. Inkscape

3. Über das Wetter, Waffen, Kulturen, Pflanzen, Tiere ... grundsätzliches der Wirtschaft und Politik.

Es ist wie mit der Hornbah-Werbung: Man wächst durch jedes Projekt.