

Kartenbezogene Diskussion aus IOF-Thread

Beitrag von „Inga van Mauritz“ vom 13. Januar 2011, 15:36

Zitat von Oberster Hirte

Im Normalfall sehe ich das genauso, warum etwas doppelt machen... aber in dem Fall macht es Sinn: wie sollen denn Fluglinien zwischen den zwei Karten in die Flugliste aufgenommen werden?

OK, das wird jetzt doch sehr OffSim, vllt. kann das jemand mit Mod-Rechten bei Bedarf vllt. vom eigentlichen Thema abtrennen.

Die Diskussion ist doch im Prinzip so alt wie die Geschichte der Kartentrennung. Die bereits erwähnte "Mein-Sandkasten-Dein-Sandkasten"-Mentalität und das ignorieren anderer MNs (auf der jeweils anderen Karte), obwohl die ja faktisch bestehen läßt hier kreative Lösungsansätze scheitern. Mein Gott, es ist hier sowieso alles ausgedacht und simuliert. Erlaubt ist was gefällt, hieß es früher mal. Da könnte man doch das Nebeneinander beider Karten im Sinne von unterschiedlichen Planeten, Vorder- und Rückseite (wobei da ja schon Vulcanien liegt 😊), oder weiß der Teufel was simulieren.

Bsp: Ich setz mich in meine AEROROD-Maschine und flieg in Grenoble oder in Hainichen oder sonst wo im blauen Land los, brauche eine gewisse Zeit bis ich am "Portal", "Schleuse", "Wurmloch", "weiß-der-Teufel-was" ankomme, die Maschine taucht in die andere Karte ein und braucht eine Zeit x bis sie in Potopia landet. Zack habe ich eine Fluglinie.

Ich weiß, daß Beispiel mag zu einfach gestrickt sein, aber das wäre ja alles ausbaufähig, wenn man wollen würde.