

# Neue Ideen

**Beitrag von „Anton Kettler“ vom 23. Juni 2006, 16:04**

Das Problem bei den älteren MNs ist oft, das sie sich nicht mehr verändern lassen, weil es die Gründer oder die Alteingessennnen es nicht wollen. Sonst wäre es ja kein Problem, Ich habe in einigen MNs von einigen Spielern, vor allem neuen gelesen, die Neue und interessante Vorschläge gemacht haben, aber mit den Worten,".. passt nicht ins Konzept, haben wir schon einmal besprochen.." abgedrängt werden.