

Minecraft-MN

Beitrag von „König Potty“ vom 22. Dezember 2010, 15:28

Es gab auch mal die Idee das ganze ins Second Life (oder einem darauf basierendem System zu übertragen).

Scheitert aber daran, dass das Scheiße aussieht und sich nicht wirklich dafür eignet, ein ganzes Land in 3D nach zubauen (inkl. Häuser, Autos, Regierungsgebäuden, etc).