

Militärische (Grund-)Ausbildung

Beitrag von „Balthasar Dahlberg“ vom 7. Dezember 2010, 19:24

Nein, nein, nicht falsch verstehen bitte! Ich möchte keine Geheimnisse wissen, die inhaltlicher Art sind, sondern nur die Technik, wie man in einer MN eine militärische (Grund-)Ausbildung simuliert, also z.B. ob nur theoretisches Wissen in einem Test abgefragt oder ein Biwak/Formaldienst/etc. simuliert wird. De Rossi hat mir das RPG-System in Gran Novara gezeigt, wo es mit Würfeln und Erfahrungspunkten zugeht; eben sowas meinte ich.

Grund meiner Frage ist keine kriegerische Absicht, oder wie wahrscheinlich von Berg vermutet, um Dreibürgen das Wasser abzugraben. Das wäre nur ein Versuch einer Kopie, die auf jeden Fall nicht im Entferntesten an das Original rankommen würde. So wäre es auch unsinnig, Gran Novara mit seinem RPG-System eins zu eins zu imitieren. Also, alles cool, alles easy. Ich komme aus dem Vereinigten Königreich der Nordmark; dort gehe ich gerade die Grundausbildung durch und bin teilweise auf mich selbst gestellt und obendrein noch ohne Erfahrung auf diesem Gebiet. Um es für spätere Ausbildungs"jahrgänge" spannender zu gestalten, bin ich hier auf Ideensuche.

Edit: Es ist im Übrigen niemand dazu gezwungen, etwas "auszuplaudern". Wer meint, er könnte und will mir helfen, der tut's; und wer anderer Meinung ist - so tolerant bin ich - und z.B. die Ideen seines Militärs für geheimhaltungswürdig hält, tut's eben nicht. Soviel Respekt bringe ich gerade noch entgegen - oder ist meine Frage so unverschämt gestellt?