

Isla Cora

Beitrag von „E. G. Aal“ vom 31. August 2010, 20:24

Ganz einfach: Es gibt schon ein ganze Menge an Ländern, die "für alles offen" sind, diese sind in der Regel nicht besonders erfolgreich...

(Ich habe im Moment mit dem "Konzept" einer "kartenlosen" Simulation auch ein diesartiges Projekt in Planung, bei einem derzeitigen Stand von zwei Mitspielern sind wir allerdings am Überlegen, ob wir das Ganze im Planungsstatus belassen und nicht in die Aktivität gehen.

Allerdings ist es so, dass *jede* erfolgreiche MN durchaus Vorgaben braucht, i.B. hinsichtlich der Kultur. Denn nur in derartigen Vorgaben hat man ein Kriterium zur Unterscheidung von andern MNs...