

Bin das nur ich, oder...

Beitrag von „Erica Simmons“ vom 31. August 2010, 19:30

[Zitat von Giuseppe de Rossi](#)

Dann sind wir uns ja einig.

Über die relativierte Fassung deiner Theorie:

[Zitat von Giuseppe de Rossi](#)

Aber gut... letztendlich ist mein Gedankengang, dass das Potential für schlechte Trennung steigt, je mehr Spieler eine MN hat. Mehr nicht.

Sicher



Ich wollte nur die alten Formulierung:

[Zitat von Giuseppe de Rossi](#)

Ich würde eher sagen, dass vor allem die Staaten damit "Probleme" haben, die mehr als 1-2 Spieler haben.

nicht gerne so stehen lassen da sie etwas zu sehr verallgemeinert.

Eine Vielspieler MN hat zwar eine höhere Wahrscheinlichkeit Spieler zu haben die für Probleme mit der SimOn/SimOff Trennung anfällig sind andererseits hat sie aber auch mehr Spieler die potentiell einer solchen Entwicklung entgegensteuern könnten. Bei einer 1 Spieler MN mit einem Spieler der nicht trennen kann dürfte das Problem stärker ausgeprägt sein als bei einer 10 Spieler MN in der einer damit Probleme hat aber von seinen Mitspielern daran gehindert wird sich zu sehr in etwas hineinzusteigern (problematisch wird es wenn der eine Spieler die anderen neun mitreißt).

Im Grunde geht es mir nur darum dass die Spielerzahl zwar eine Rolle spielen kann aber letztlich noch wesentlich mehr Faktoren dazu beitragen dürften ob in einer MN nun SimOn und SimOff sauber getrennt wird oder nicht.