

wie man es nicht macht...

Beitrag von „Nr.1“ vom 17. September 2006, 11:03

Zitat

Original von Lady Enigma

Offen gesagt, es gibt wenige Fettnäpfchen, die ich ausgelassen habe, und ich hab noch nichtmal einen eigenen Staat.

Gut, ich habe nie Fehler gemacht. Sogar würde sich mit meinem Unfehlbarkeitsstatus nicht vereinbaren. 😊

Es gibt keine solchen Fehler in MNs. Was der eine als Fehler ansieht, findet der andere geil. Passt jemanden eine bestimmte Art zu spielen nicht oder ist man mit einer Art von Ausgestaltung unzufrieden, wird das Fehler genannt. Welch grandioser Irrtum.

Einen Fehler begeht man, wenn man etwas falsch macht bezüglich seines eigenen Spielzieles. Z.B. wenn man seine Bürger vergrault. Fehler begeht man nicht bezüglich fremder Spielprinzipien. Denn mit den Auffassungen von "richtiger" Simulation ist es wie mit Meinungen, jeder hat eine andere. Und haben viele dieselbe, ist das noch lange kein Beweis für die Richtigkeit.

Wo es kein explizit festgeschriebenes "Richtig" gibt, da gibt es auch kein "Falsch".