

Skandinavische Mikronationen

Beitrag von „Kaetyr Veuxin II.“ vom 24. Juli 2010, 15:14

Zitat von Håkon Sandström

Jedenfalls danke an alle für die Antworten. Dieses Sankt Olaf erscheint mir irgendwie merkwürdig. Was genau simulieren die da? Einfach eine Stadt? Nach einer konventionellen MN sieht es jedenfalls nicht aus (was jetzt nicht unbedingt negativ sein muss).

Hm, deswegen hab ich's oben so in Frage gestellt — es ist halt eher ein gesellschaftssimulatorisches Rollenspiel; die ›staatsmännische‹ Seite hat man mit Nöresund ziemlich fallen gelassen. Manche Themen sind halt durchgehend auf Habbo-Hotel-Niveau gehalten.