

wie man es nicht macht...

Beitrag von „Pharaoh“ vom 16. September 2006, 16:36

Ein "schaut mal rein" ist noch nerviger, ehrlich gesagt. Wenn jemand Kontakte mit einem Staat aufbauen will, kommt man hin und verhandelt dort. Man berichtet dort über sein Land und spammt keine Einladungen ins Forum. Viele Neulinge gehen davon aus, dass die anderen Staaten sich liebend gern auf Neustaaten stürzen und dann gleich große Projekte machen. Das ist mitunter so, aber die Mehrheit hat eben selbst das Problem, dass nicht viel los ist und Bürger fehlen.

Die Vielfalt durch neue Mns ist oft nur oberflächlich mMn. Kulturell wird häufig noch kopiert, die bedeutendsten Varianten sind einfach schon ausgeschöpft. Gleichzeitig ist die Ausgestaltungstiefe oft nur recht gering.

Und weil man als neuling einfach nicht schon alles kennen kann, wird immer wieder gepredigt, man soll sich erstmal wonaders engagieren. 😊 Ich fand damals in der 8. Klasse Astrophysik auch toll und habe trotzdem mich nicht gleich an ein Radioteleskop beworben. In keinem komplexeren Spiel wird geraten, dass Neueinsteiger gleich große Projekte übernehmen sollen, wieso wohl? 😊