

Neue Ideen

Beitrag von „Pharaoh“ vom 23. Juni 2006, 14:09

Ich bin nun seit über 6 Jahren in den Mns und habe wirklich viel gesehen.

Mal ehrlich, der Avatar von Helmut Schmidt und Willi Brandt sind zwischenzeitig viermal unabhängig zur gleichen Zeit in den Mns rumgeschwirrt, bei letzterem der Name sogar mehrfach. Bismarck, Wilhelm I., Friedrich III., usw. schwirren als Avatare auch mehrfach rum. Der Reichstag wurde locker schon 4-5mal in den Mns in unterschiedlichen Staaten verwendet. Die politischen Systeme sind so ähnlich, manche Staaten kopieren gleich die Verfassung, etwa von Ratelon.

Das ist alles völlig redundant und mMn langweilig. Da sind keine Innovationen, auch wenn der eine sagt, er simuliere Deutschland 1873 und der andere 1871. Wow, was für Welt dazwischenliegen. einfach mal Namen auszutauschen und die Karte ist wirklich kein Unterschied, das kann man drehen und wenden, wie man will.

Natürlich sind kulturelle Ausgestaltungen als Einstieg nicht leicht. Aber ich frage mich, warum es z.B. zwei jüdische Staaten hat geben müssen. Da sind zweimal parallel zwei Gruppen gewesen, die Ahnung davon haben und sie haben sich erst zusammengerafft, als sie mitbekommen haben, dass sie einzeln nicht genug Leute haben. Mit einem altertümlichen Deutschland das gleiche Spiel. Riesige Unterschiede, wie ein anderer Währungsname und der Spieler mit dem Bismarck-Avatar ist Außenminister statt Kanzler, hurra.

So, und was das "man hat als Späterkommer nichts mehr zu tun"-Argument betrifft, so einen Schwachsinn hab ich noch nie gehört. Ratelon arbeitet seit nunmehr 7 Jahren an ihren Gesetzen und haben immer noch neue Ideen und Streitpunkte. Keine Mn kann von sich behaupten, dass die Länder/Provinzen wasauchimmer gut ausgestaltet sind, von Städten mal ganz zu schweigen. Firmen sind international kaum ausgestaltet. Man braucht nichtmal eine WiSim für eine Firma. Die Natur (die bei den meisten eh deutsch, oder Fantasie/Unsinn sein wird) ist fast gar nicht beschrieben. Urlaubsziele, Tourismus, nicht aussimuliert. Nirgends. Wer mir ernsthaft sagt, es gäbe nichts zu tun, der hat keine Ahnung. Und genau deswegen sind ältere Mitspieler oft so abweisend, weil sie sehen, dass viel zu tun ist, und manche partout ihr eigenes Süppchen kochen müssen, auch wenn sie das gleiche Rezept benutzen. Lieber wird mit 4 Leuten eine neue Mn gegründet, egal wie unausgereift das Konzept auch ist, dann geht man groß hausieren (ellenlange MNwiki-Artikel, Konferenzen, Krieg wasauchimmer), blamiert sich, weil man keine Ahnung von Diplomatie hat (was man durchaus in einem bestehenden Staat hätte lernen

können) und sieht nach 4-5 Monaten ein, dass es nichts bringt. Dann wird alles Entstandene gelöscht und die Kultur verändert zu etwas, was es auch schon gibt oder man lässt den Staat eingehen und stampft mit den alten Leuten einen neuen Staat aus dem Boden. Und mit dem gehts wieder von vorne los. Alternativ kann man das alte Konzept nach einem halben Jahr nochmal ausbuddeln und hofft, dass dann neue Mitspieler kommen.

Leute, die genau solchen Quatsch machen, sind nun schon langsam allen bekannt und dummerweise scheint sich dieser Menschenschlag zu vermehren. Ich persönlich find es schade, da sie oftmals auch mal nette Ideen haben, die sie wunderbar einbringen könnten. Welcher Staat/Staatsgründer freut sich denn nicht, wenn jemand kommt und er hat ein paar Ideen. Ist doch alles Verhandlungssache, was evtl. passen könnte oder nicht. Nein, lieber alles selbst machen und dann rumdümpeln. Neue Staaten kommen selten wirklich weiter in ihrer Ausgestaltung als alte Staaten, denn oftmals bleibt es bei einer m.o.w. schicken Seite, ein bis zwei Städte, ein paar Gesetzen, 2-3 Firmen und ein schlechter MNwiki-Artikel. Dann steigt einer aus, alles bleibt liegen und das Projekt wird eingestampft. Super, davon haben wirklich alle was. Und so geht es nichtmal nur den berühmten Deutschland-Klonen, wenn ich mal auf die GF verweisen darf. Das Problem ist also nicht OIK-spezifisch, aber dort vor allem mit deutschen Kulturen vertreten, woher man eben von Deutschland-Klonen spricht.

Und übrigens, den FIX als Aktivitätsmaßstab zu nehmen ist reiner Quark. Logisch hat man mehr Postings, wenn man mehrere Spamthreads hat und einen Hangmanhack installiert. Die Postingzahl ist wirklich ein Maßstab für die Quantität, aber nicht für die Qualität.