

# Neue Ideen

**Beitrag von „Pharaoh“ vom 23. Juni 2006, 08:03**

Wir simulieren 9 Kulturen:

Norrgard --> eine orientalische Kultur mit nordeuropäischen Einflüssen (ehemalige Besatzer)

Kemet --> Alt-Ägypten heute (Orient ohne Islam)

Auenland --> eine an die Elben aus LotR angelehnte! Kultur

Zentralgebirge --> Zentralasiatische Hochgebirge (so wie Kirgisen/Tadschiken/Uiguren)

Khuzestan --> zentralasiatische Nomaden (in Richtung Mongolen)

die Nihonesen in Südgard (leicht japanisch angehaucht)

Xiguo --> Vietnam

Sudgardha Pradesh --> Indien

Isla de Flores --> Karibik

Die Kulturen sind miteinander durchaus verwoben und nicht 1:1 zu aus dem rL zu übernehmen. Ich denke, da kommen vor allem Vorurteile her. Dass ein 1:1 rL-ähnliches Japan nicht neben Indien liegen kann, weiß ich auch, aber niemand sagt, dass die Nihonesen Japaner sind, sondern nur dass es Ähnlichkeiten gibt. Wie ähnlich, das ist Sache der Mitspieler.