

Frage

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 21. Mai 2010, 08:45

Ganz einfach: Du malst mit einem Stock in den Sand ein Kreis und unterteilst diesen in gleich große Stücke (je nach Anzahl der Mitspieler).

Jeder sucht sich dann ein Land aus und markiert sein Kuchenstück damit (z.B. mit einem ALB für Albanien).

Einer hat dann den Stock und wirft ihn und sagt beim werfen ein Ländernamen. Der Spieler dieses Landes muss dann zum Stock rennen und alle anderen rennen möglichst weit weg. Hat er den Stock, ruft er Stop und alle bleiben sofort stehen.

Nun versucht er, mit dem Stock ein Land zu treffen (bzw. den Spieler), dessen Land er haben will.

Schafft er das, kann er dem anderen Land klauen. Dazu stellt er sich in sein Land an die Grenze (darf nicht übertreten werden) und zeichnet mit dem Stock eine neue Grenze in das "getroffene" Land. Dabei müssen die Beine aber gestreckt bleiben und man darf nicht "übertreten".

Wer als erster alle Länder geklaut hat, gewinnt.