

# Wie motiviert ihr eure Mitspieler?

Beitrag von „Frau Huber“ vom 4. Mai 2010 um 17:29

Zitat

Wernher Graf von Perleburg:

Und meist hält man das als Administrator zeitlich und ideenmäßig nicht über längere Dauer durch, deshalb muß man eben auch Dinge zulassen, die andere machen wollen, aber einem gegen den Strich gehen. Das betrifft sowohl Politik wie Ausgestaltung. Die MNS sind wie das richtige Leben, da ist eben nicht wie in einem Computerspiel eine automatisierte Masse, die man nach Jutdünken dressieren und notfalls das Spiel noch einmal starten kann. Das ist wohl auch der Grund, warum die MNs vergleichsweise unattraktiv sind.

Ich glaube, verdammt noch mal, das ist grösstenteils der Punkt!