

Wie motiviert ihr eure Mitspieler?

Beitrag von „Wernher Graf von Perleburg“ vom 4. Mai 2010, 14:04

"Freiheit" ist an sich nicht mal notwendig, aber dann muß man den Leuten schon Anweisungen, Ideen, Konzepte und Inszenierungen geben bzw. anbieten, das ist eben wie in einer Diktatur, die Massenparade mag beeindrucken, aber von selber macht keiner mehr den Mund auf oder wird tätig. Und meist hält man das als Administrator zeitlich und ideenmäßig nicht über längere Dauer durch, deshalb muß man eben auch Dinge zulassen, die andere machen wollen, aber einem gegen den Strich gehen. Das betrifft sowohl Politik wie Ausgestaltung. Die MNS sind wie das richtige Leben, da ist eben nicht wie in einem Computerspiel eine automatisierte Masse, die man nach Jutdünken dressieren und notfalls das Spiel noch einmal starten kann. Das ist wohl auch der Grund, warum die MNs vergleichsweise unattraktiv sind.