

Wie motiviert ihr eure Mitspieler?

Beitrag von „Francisco Serrano“ vom 4. Mai 2010, 13:59

[Zitat von mcsebbi](#)

Aber wer bestimmt dann ob eine Revolution erfolgreich war oder ob die Regierung gewinnt? Wer bestimmt ob ein Herrscher flieht oder Gefangen genommen wird? Wer bestimmt die größte und die Wirkung von Streiks? Gibt es so was bei euch überhaupt?

Ich fand die Spielleitung ist sehr gut denn hier können Spieler das Spiel selber mitgestalten.

Als Rollenspieler kann ich dir sagen, dass sollte entweder schon vorher klar sein oder das ergibt sich aus der Simulation.