

Wie motiviert ihr eure Mitspieler?

Beitrag von „Frau Huber“ vom 4. Mai 2010, 10:41

Wir sind eine reine Gesellschaftssimulation und am "Mutterstaat" (nenne ich es jetzt mal) direkt darf nicht eingegriffen werden, der ist, wie er ist. So ist die Vorgabe.

Aber wir sind eine Union und es wäre ganz lustig, wenn einer der Unionsmitglieder anfangen würde quer zu schlagen. Allerdings müsste dann dieses Land mit einer dementsprechenden Spielleitung besetzt sein, denn ich selbst bin kein politischer Mensch. Ich wüsste nicht mal, wie ich einen knackigen Aufstand inszenieren sollte. 😏 😊