

# Wie motiviert ihr eure Mitspieler?

**Beitrag von „Frau Huber“ vom 3. Mai 2010, 18:17**

Die zündende Idee fehlt bis jetzt noch. Mit der Zeit wird es eine sehr träge Angelegenheit. Wenn eine Nation so lange besteht und sozusagen "fertig" ist in der Gestaltung, kann das auch ein Nachteil sein, das kommt dazu. Man sollte mal aus dem alten Gleis 'raus. So habe ich dein dein "breites Aufstellen" jetzt verstanden.