

Wie motiviert ihr eure Mitspieler?

Beitrag von „Lady Enigma“ vom 3. Mai 2010, 17:50

Reine Gesellschaftssim kann funktionieren, gibt gute Beispiele dafür. Kann scheitern, dafür gibt es auch Beispiele...

Bei Politsims genauso....

Meine Vermutung ist, je breiter man aufgestellt ist, desto eher findet man spannende Plots...

Aber wie gesagt, man weiß es nicht. Und wenn es jemand wüsste, er würde es mit Sicherheit nicht verraten....