

Morgen Counter Curling Spiel in Wolfenstein

Beitrag von „Samia Rågg“ vom 16. April 2010, 13:26

Morgen gibt es das Counter Curling Spiel Wolfenstein - Karhu maasta.

Für Wolfenstein Spielen

Katii Kapteen

Lina Karaaliässä

Für Karhu maasta

Grundjar Els

Chydymaith Adam

Counter Curling ist ein Spiel das basiert auf das Curling das wir kennen.

Das Spiel besteht aus 3 Dritteln und Ein oder Zwei über-zeit "Dritteln" ,die gibt es nur wenn in ein Drittel keine der Parteien ein Stein ins Haus bringt.

In ein Drittel haben beide Teams 1 Angriff zug und 1 Verteidigungs-zug.

Angriffs zug = Mann versucht 3 Steinen im Haus zu "schieben" Rot=10p, Weiß=6p Blau=2p Orange=1p.

Verteidigungs-zug = Man versucht die Angriffs Steinen vom Feld zu "Fegen" man darf ins Haus NICHT Fegen und in jedes der 4 Felder nur 5 kleinere Flächen "Fegen" .

Ein Gefegter Stein ist "Out" ein Stein ins Haus punktet und bleibt das GANZE Spiel dort liegen.

Einstand=Wenn beide Teams gleich viel Punkten im Haus gemacht haben.

Beim Einstand werden die "Way-points" gezählt also wieviel fächer haben die Steinen Durchschnitten um ins Haus zu geraten derjenige der den "Kurzresten Weg" hat Gewinnt dann das Drittel.

Bild 1 das Spielfeld die linien A1 X1 ist die Linien von wo aus der Angriffs-zug beginnt.

Bild 2 Vorbild eines Angriffs zuges

Bild 3 Vorbild eines Verteidigungs zuges