

Kopierte Gesetze

Beitrag von „Edmund Magnusson“ vom 16. April 2010, 10:11

Wenn ihr sagt, ihr seid ein virtueller, fiktiver Staat, euch jedoch auf geltende deutsche Gesetze beruft, sehe ich das zwiegespalten. Ihr könnt nicht sagen "das ist alles nur ein Spiel", aber dann doch bestehende Gesetze übernehmen.

Wen mal was schief läuft in einer Sim, kann der Admin damit belangt werden. Zudem finde ich es total blöd, bescheuert und unpraktisch das BGB und HGB zu kopieren. Kann man eh nicht in einer MN anwenden.