

3D-Kram

Beitrag von „Hogarth Carson McSniff“ vom 13. April 2010, 12:55

Szene aufteilen und den Vordergrund mit den Schatten separat berechnen und die Bilder anschliessend mit einem Bildbearbeitungsprogramm wieder zusammenfügen?

So bin ich solche Fehler vor meiner "Speichererweiterung" umgangen.... 😄