

## 3D-Kram

**Beitrag von „PCI“ vom 12. April 2010, 23:53**

Gerade sagt mir doch das 3dsMax, es hätte nicht genügend Speicher zum Rendern von Schatten zur Verfügung. Ich wollte das nur mal anmerken, da mir derzeit leider kein Nachbarland "zur Verfügung" steht.

bis denn  
PCI