

République Populaire de Grasonce

Beitrag von „August Bebel“ vom 7. März 2010, 15:53

Ich bin der Ansicht, dass man nur Kulturen, Nationalitäten und Systeme ausspielen sollte, an denen man interessiert ist und mit denen man sich auch beschäftigen möchte. MNs die gegründet werden, weil irgendein im RL existierendes Land noch nicht dargestellt wird oder weil man mal einen bösen Schurkenstaat haben will, sind meistens nicht sehr langlebig, weil die Spieler keinen Bezug zu ihrer Simulation haben.