

Große Kampagne der MicroNationen

Beitrag von „Marcus Flavius Celtillus“ vom 4. März 2010, 14:49

Da haben wir schon ein kleines Problem: Definiere mal einer zuverlässig, was eine Mikronation überhaupt ist. Eine MN, die hauptsächlich auf RPG-Elementen beruht, ist für manch einen gar keine MN. Eine MN, in der nicht über Gesetze debattiert, gelegentlich eine kleine Sezession durchgeführt wird - kurz in der keine "richtige" Politik stattfindet - ist in den Augen vieler MN-Pappnasen nun mal keine "richtige" MN. Da gibt es nun mal Entwicklungen und Unterschiede zwischen den "MN-Urgesteinen" und den Neulingen. Wobei die "Urgesteine" sich fragen lassen müssen, ob sie nicht Entwicklungen schlicht verpennt haben....aber das gehört hier nicht her und ich verzieh´mich ja auch schon wieder... 😊