

hoi2 MN Mod

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 7. Januar 2010, 13:51

Im übrigen gibt es sowas wie "Staatseinstellungen" etwa "Stehende Armee" und "Drafting" also der Einzug von Soldaten, sowie spezialisierungen auf Massenheere wie die Sowjetunion damals auch mit Menschliche Wellen und sowas und hoch spezialisierte Hichtecharmee worauf ich grad mein DEUTSCHLAND ausrichte.

Wenn ich irgendwie helfen kann sagt ruhig Bescheid, ich kenne das Spiel allerdings kaum (allerdings Europauniversalis II und III) und habe von modding keinen Plan 😊

Interessant dürfte auch das Diplomatiegerüst werden. Wenn da jemand meine Einschätzung braucht ...

Verschiedene Szenarien wären auch bestimmt interessant. Also völlig fiktive:

Astor greift den Reichsbund an.

Xinhai und Chino greifen Chinopien an.

Man muß mit Futuna versuchen die Umweltverschmutzung zu minimieren und all sowas 😊

Die Frage: Was mache mit dato leeren Kartenplätzen?