

# hoi2 MN Mod

**Beitrag von „Francisco Borássa Ibanéz“ vom 6. Januar 2010, 19:59**

Zitat

Ich glaube, die Welt der MNs ist zu komplex für etwas derart simpel strukturiertes.

So simpel strukturiert ist das gar nicht, meines Wissens kann man für jede Nation nen Extra Technologiebaum erstellen.. dort wird sogar bei Angriffen das Wetter genau simuliert, die Landschaft, die Kommandostruktur.. wohl mehr als das in Aqua der Fall sein dürfte.. soviel zum Thema simpel..