

hoi2 MN Mod

Beitrag von „Lady Enigma“ vom 6. Januar 2010, 18:58

Ist doch eh Mumpitz. Wer soll das spielen? Die Leute in den MNs? Die haben anderes zu tun. Irgendwer? Deer oder die w3erden sicher in Massen kommen. Und allein schon die Frage nach den Militärstärken....

Träger ist nicht gleich Träger, Flugzeug nicht gleich Flugzeug.

Technische Fähigkeiten und und Unterschiede in der Führung fallen doch unter den Tisch, einfach mechanisches "Schäfchenzählen".

Ich beschieße einen Trägerverband geringen technischen Standards von einem Frachter aus mit sowas wie 'P-700 Granit...

Aqua ist eine Hochtechnologienation. Einer unserer bestgerüsteten Verbände hat Segelschiffe...

Und die Lage? Fließt die auch in die Sim oder wie man das dort nennt, ein?

Man halte uns da bitte raus.

Sollte ich allerdings was falsch verstanden haben, erkläre man es mir.

Ich glaube, die Welt der MNs ist zu komplex für etwas derart simpel strukturiertes.