

# hoi2 MN Mod

## Beitrag von „Weissenberg“ vom 4. Januar 2010, 16:15

Die idee ist mir auch irgendwann mal durch den Kopf gegeistert. Aber wurde schnell verworfen. Umso großartiger, dass sich da jemand heranwagt. Statistiken für Meltanía folgen.

### Allgemeines:

Staat: Reino de Meltanía (CartA)

Bevölkerungszahl: 72 Mio.

Truppenstärke: Ca. 80 Schiffe, insgesamt 250.000 Mann, davon

100.000 Heer

100.000 Marine

50.000 Luftwaffe

Ist eine Gliederung simuliert: [Ja: Marine]

Massenvernichtungswaffen [Nein]

Divisionen aufgestellt in Vejar, Capitalia, Sant Andreu und Puerto Morales. Kriegshäfen vorhanden in Vejar, Cranada, Capitalia, Llobregat/Vilanova, Puerto Morales, Puerto d'Arroz  
Flugplätze bei Zubieta, Faraján, Sant Andreu, Capitalia, Puerto Morales, Puerto d'Arroz

### Minister und Personen:

Regierungschefs:

Luis Naraino, PS. Sozialdemokratisch. (z.B. -10% Unruhe)

Lucia del Castillo, PRM. Nationalliberal. (z.B. +2% Unruhe, +5% Forschung)

Antonio Felipe Calderon, UDI. Sozialkonservativ. (z.B. bessere Diplomatie)

Staatsoberhäupter:

Raul I., von Gottes Gnaden König.

Raul II., Nachfolger

beliebige Regierungschefs im Falle einer Republik.

Kriegsminister:

Josue Jimenez Silva. Militär-Autokrat. (Marine-Bonus)

Antono Felipe Calderon, UDI. Sozialkonservativ. (Diplomatiebonus)

Jesus-Aurelio Casimiro, PS. Reaktionär-sozialdemokratisch. (z.B. besserer Geheimdienst)

### **Diplomatie**

Verbündet mit Segovia. Gute Beziehungen mit Astor, Ozeania. Eher Beziehungen im Minusbereich mit Gran Novara, Tomanien, Targa.

### **Forschung**

Hohe Konzentration auf Marine. Eher etwas veraltete Technologien (80er, 90er).

Ich hoffe, das reicht für den Anfang.