gibt es die aktivste MN?

Beitrag von „Giuseppe de Rossi“ vom 17. Dezember 2009, 23:10

Also, für mich ist St. Olaf eher eine MN, als Drachenstein.

Aber das liegt natürlich immer im Auge des Betrachters. Genauso wie jede Messung der Aktivität, ob nun über einen Index oder anhand der Forenbeiträge.

Erstens sollte man sich eh langsam davon verabschieden, die Qualität einer MN anhand der Aktivität zu bemessen, da es mittlerweile viel zu viele Ausprägungen der Spielweise in den MNs gibt und der Zulauf auch net besonders hoch ist und auch ganz klar der Inhalt/die Ausgestaltung in den Vordergrund gerückt ist, anstatt der mannigfaltigen Interaktion.

Zweitens will ich auch mal festhalten, dass die Grenzen der Aktivität in MN-Foren eh schon erreicht sind. Und zwar deshalb, weil ab einem gewissen Traffic normaler Webespace oder gar Platzis liebevolles Hosting gar nicht mehr reichen würde und somit mindestens ein eigener Server ansteht, der bei den vernünftigen Angeboten so ab 100 Euro anfängt. Wenn man also nicht gerade gut betucht ist (wobei gut betucht hier nur mit einer gewissen Freizeit verbunden sein müßte, und das schließt sich ja in den Sphären, in denen sich die meisten hier bewegen gegenseitig aus) oder sowieso seinen Lebensunterhalt mit Webkram verdient, müßte man anfangen das mit Werbung oder Anmeldebeiträgen zu refinanzieren. Und das würde das Konzept "MN" ad absurdum führen.

Wobei mit Konzept das gemeint ist, was als kleinster gemeinsamer Nenner in der Definition von MNs gilt.

Ich hab sowieso lieber 100 kleine, aber liebevolle MNs, als 10 große Klitschen. Die Vielfalt sollte unser besonderes Merkmal sein.

Man zieht so ne MN ja hauptsächlich für sich auf, und nicht für andere. Wenn andere auch Spaß daran finden, noch besser. Aber wenn man zu 100% dahinter steht, kann man das auch locker allein wuppen, wenn es denn sein muss.

Bei zwei Spielern ist man in einem partnerschaftlichen Kreis und schwimmt meistens auf einer Wellenlänge. Hat man 10 Spieler, kann man auch locker mal etwas Politik oder Gesellschaft simmen. Hat man 20 Spieler, kommen meistens die ersten Rufe nach einer demokratisch

gewählten Spielleitung auf. Und wie wir alle wissen, ist das meist der Anfang vom Ende. 😄
Wir haben alles schon erlebt, und wenn es auf Aktivität wirklich ankäme, würden uns viele
schöne MNs schon lange nicht mehr bereichern!